ACTIVALAMENTE · ACTIVALAMENTE.ES

Juegos de palabras

ACTIVIDADES EN GRUPO

4 actividades para hacer en grupo · la palabra intrusa y la letra que falta. En letra grande, con las soluciones en la última hoja.

Dos juegos de la palabra intrusa, de fácil a más fino, y dos de completar la palabra. Las soluciones y las pistas para quien dirige están al final.

Qué trae este cuaderno

Ficha 1 — La Palabra Intrusa (En grupo)

Ficha 2 — La Palabra Intrusa: Categorías Finas (En grupo)

Ficha 3 — Completar Palabras: Canciones Populares (En grupo)

Ficha 4 — Completar Palabras: Profesiones y Herramientas (En grupo)

Antes de empezar

Quien dirige lee en voz alta; el resto no necesita la hoja, aunque ayuda tenerla delante.

Vayan sin prisa: lo importante es participar y charlar, no acertar.

Si alguien se atasca, el grupo puede dar pistas.

Las soluciones van en la última hoja: guárdela aparte antes de empezar si prefiere no verlas.



Hojas nuevas gratis cada semana en **activalamente.es/papel** (o apunte el móvil a este código).

Estas fichas son un recurso de ocio y estimulación; no sustituyen ninguna valoración ni tratamiento profesional. Si observa cambios que le preocupan, consulte con su médico. © ActivaLaMente (Tiviztech) — de uso libre en casa, residencias y centros de día.

FICHA 1 · EN GRUPO — JUEGOS DE PALABRAS

La Palabra Intrusa

Objetivo: Combina atención selectiva con categorización semántica: hay que activar el significado de cada palabra y compararlo con el grupo.
Para quien acompaña: En cada fila, todas las palabras tienen algo en común menos una. Quien dirige lee la fila en voz alta y el grupo busca la que no encaja. Rodéela.

1. **Plátano · Uva · Pera · Zanahoria · Manzana · Naranja**
2. **Perro · Gato · Armario · Caballo · Oveja · Conejo**
3. **Rojo · Amarillo · Siete · Verde · Morado · Azul**
4. **Falda · Abrigo · Camisa · Pantalón · Lenteja · Jersey**
5. **Pino · Jazmín · Margarita · Rosa · Tulipán · Clavel**
6. **Leche · Zumo · Café · Agua · Vino · Tenedor**
7. **Bufanda · Médico · Carpintero · Panadero · Enfermera · Maestra**
8. **Viernes · Agosto · Lunes · Domingo · Jueves · Martes**

FICHA 2 · EN GRUPO — JUEGOS DE PALABRAS

La Palabra Intrusa: Categorías Finas

Objetivo: Obliga a razonar la categoría exacta (¿es un pez o solo vive en el mar?), entrenando la atención al detalle y el razonamiento semántico fino.
Para quien acompaña: En cada fila, todas las palabras tienen algo en común menos una. Quien dirige lee la fila en voz alta y el grupo busca la que no encaja. Rodéela.

1. **Lenguado · Pulpo · Sardina · Merluza · Boquerón · Atún**
2. **Geranio · Pino · Encina · Roble · Olivo · Castaño**
3. **Berlín · París · Roma · Venecia · Madrid · Lisboa**
4. **Dividir · Contar · Escribir · Sumar · Multiplicar · Restar**
5. **Laúd · Violonchelo · Arpa · Trompeta · Guitarra · Violín**
6. **Enero · Marzo · Octubre · Abril · Julio · Mayo**
7. **Sevilla · Córdoba · Valencia · Huelva · Jaén · Granada**
8. **Cucharilla · Cuchillo · Pala de pescado · Tenedor · Sartén · Cuchara**

FICHA 3 · EN GRUPO — JUEGOS DE PALABRAS

Completar Palabras: Canciones Populares

Objetivo: Trabaja la atención, la memoria a largo plazo y el reconocimiento de patrones musicales.
Para quien acompaña: Quien dirige lee la frase diciendo «hueco» donde falta la letra. El grupo adivina la palabra y elige la letra entre las cuatro opciones.

1. **Cumpleaños feli __ , cumpleaños feliz** (x / z / s / c)
2. **Que llueva, que llu __ va, la Virgen de la Cueva** (o / i / a / e)
3. **Tengo una mu __ eca vestida de azul** (ñ / l / n / r)
4. **Un elefa __ te se balanceaba** (l / r / m / n)
5. **Aserrín, aser __ án, los maderos de San Juan** (r / s / n / l)

FICHA 4 · EN GRUPO — JUEGOS DE PALABRAS

Completar Palabras: Profesiones y Herramientas

Objetivo: Trabaja la atención a los detalles, el vocabulario profesional y la memoria semántica.
Para quien acompaña: Quien dirige lee la frase diciendo «hueco» donde falta la letra. El grupo adivina la palabra y elige la letra entre las cuatro opciones.

1. **El car __ intero trabaja la madera** (d / p / b / t)
2. **La enfer __ era cuida a los pacientes** (n / m / r / l)
3. **El fonta __ ero arregla las tuberías** (r / l / m / n)
4. **La ar __ uitecta diseña edificios** (q / k / g / c)
5. **El pana __ ero hace pan cada mañana** (t / n / l / d)

Soluciones

Consejo: guarde esta hoja aparte o dóblela para no ver las soluciones mientras trabaja las fichas.

Ficha 1 — La Palabra Intrusa

1. Zanahoria (pista para quien dirige: todas son frutas menos una)
2. Armario (pista para quien dirige: todos son animales menos uno)
3. Siete (pista para quien dirige: todos son colores menos uno)
4. Lenteja (pista para quien dirige: todas son prendas de vestir menos una)
5. Pino (pista para quien dirige: todas son flores menos una)
6. Tenedor (pista para quien dirige: todas son bebidas menos una)
7. Bufanda (pista para quien dirige: todos son oficios menos uno)
8. Agosto (pista para quien dirige: todos son días de la semana menos uno)

Ficha 2 — La Palabra Intrusa: Categorías Finas

1. Pulpo (pista para quien dirige: todos son peces menos uno)
2. Geranio (pista para quien dirige: todos son árboles menos uno)
3. Venecia (pista para quien dirige: todas son capitales menos una)
4. Escribir (pista para quien dirige: todas tienen que ver con los números menos una)
5. Trompeta (pista para quien dirige: todos son instrumentos de cuerda menos uno)
6. Abril (pista para quien dirige: todos tienen 31 días menos uno)
7. Valencia (pista para quien dirige: todas son provincias andaluzas menos una)
8. Sartén (pista para quien dirige: todos son cubiertos menos uno)

Ficha 3 — Completar Palabras: Canciones Populares

1. feliz · 2. llueva · 3. muñeca · 4. elefante · 5. aserrán

Ficha 4 — Completar Palabras: Profesiones y Herramientas

1. carpintero · 2. enfermera · 3. fontanero · 4. arquitecta · 5. panadero

Hay más actividades para hacer en grupo en activalamente.es/actividades-en-grupo, todas gratis y sin registro.

¿Les han gustado estas actividades?

Le avisamos por correo cuando publicamos fichas nuevas para imprimir, con el ejercicio recomendado de cada semana. Es gratis y puede darse de baja cuando quiera.

Apúntese en **activalamente.es/correo/actividades-grupo**
o apunte la cámara del móvil a este código.

Si estas fichas le sirven en un taller, un centro de día o una residencia, puede imprimirlas y repartirlas libremente. Y si trabaja con familias, puede darles esta misma dirección para que reciban las fichas en casa.



¿Prefiere tener las fichas encuadernadas?

El *Cuaderno de estimulación cognitiva, Vol. 1* reúne un programa de 12 semanas en letra grande, con soluciones. Más información en **activalamente.es/en-papel**.